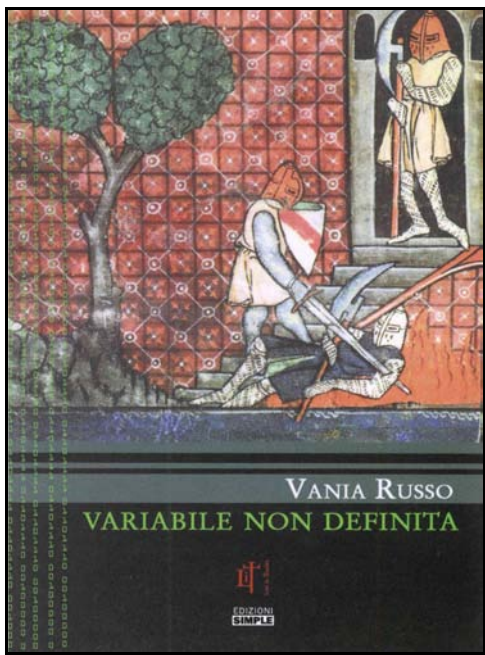


VARIABILE NON DEFINITA

DALL'ASSOCIAZIONE LiT UN NUOVO ROMANZO TRA GIOCO E NARRATIVA



L'Associazione culturale ludico-letteraria LiT è lieta di annunciare la pubblicazione di **VARIABLE NON DEFINITA**, il terzo romanzo prodotto nell'ambito della sua entusiasta e costante attività tesa a coniugare gioco e scrittura e a promuovere inediti talenti narrativi.

A differenza dei precedenti, questa volta il romanzo non è opera di un collettivo di giocatori ma di una sola autrice, la fondatrice **Vania Russo**, ma la sua genesi è ugualmente connessa con entrambi i mondi del gioco e della narrativa.

La **storia di base**, infatti, è **nata come traccia per una tappa di torneo** organizzata dall'Associazione nell'ambito del **Campionato GdR 2010-2011**, ed è stata poi ampliata e approfondita dall'autrice per poter offrire ai master maggiori informazioni per gestire la complessa trama.

Da qui il passo è stato breve: l'approfondimento si è trasformato in racconto, le trame di gioco in intreccio narrativo, la descrizione dei personaggi giocatori in indagine psicologica.

VARIABLE NON DEFINITA sarà apprezzato sia dagli appassionati del gioco che da quelli della narrativa avventurosa: il testo contiene diversi "giochi" interni (versi nascosti, codici da decrittare, una seconda voce dissimulata che fa da "controcanto" alla narratrice principale) e infine trasporterà chi legge, letteralmente, in un altro mondo: **la nuova ambientazione cyberpunk LiT 9013** che LiT sta per lanciare con un nuovo forum di gioco.

Vania Russo, **VARIABLE NON DEFINITA**, Macerata, Ed. Simple, 2011, pp. 208

Il volume può essere richiesto a: associazioneculturale@luxintenebra.net

Per maggiori informazioni: <http://associazione.luxintenebra.net/index.php?IdP=161>