

“L’ANGELO NERO” A LUCCA COMICS&GAMES 2009

L'Associazione ludico-letteraria **Lux in Tenebra** presenta a **Lucca Comics&Games** il libro “**L’Angelo Nero**” un romanzo fantasy “collettivo” derivato dalle sessioni di gdr svoltesi sul *play by forum* dell’Associazione (www.luxintenebra.net), un esperimento che coniuga gioco e scrittura collettiva.

Rispetto ad altri esperimenti di derivazione di romanzi da un gdr questo libro ha la particolarità di una stesura contemporanea al gioco. Mentre in altri casi una o più sessioni di gioco comunitario sono state raccolte e rielaborate da un singolo autore *dopo* la conclusione, in “**L’Angelo Nero**” tutta l’azione è stata raccontata insieme da giocatori e master *durante* il gioco, in forma narrativa e soprattutto per iscritto sin dal principio.

Nel corso della presentazione **Vania Russo**, master e coautrice del romanzo, e **Francesca Garello**, responsabile dell'editing, illustreranno genesi e realizzazione del libro.

Con l'aiuto di **Alberto Panicucci**, organizzatore del prestigioso "Trofeo RiLL per il miglior racconto fantastico", giunto ormai alla sua XV edizione e che ogni anno premia i suoi vincitori proprio a Lucca Games, e **Federico Panella**, presidente del Campionato nazionale GdR e conoscitore delle tendenze più attuali del giocare di ruolo, verranno evidenziate le particolarità di questo esperimento che coniuga gioco di ruolo e scrittura collettiva.

Per info:

<http://associazione.luxintenebra.net/index.php?IdP=80>
associazioneculturale@luxintenebra.net

LUCCA COMICS&GAMES, SALA INCONTRI, DOMENICA 1 NOVEMBRE, ORE 13.15

